

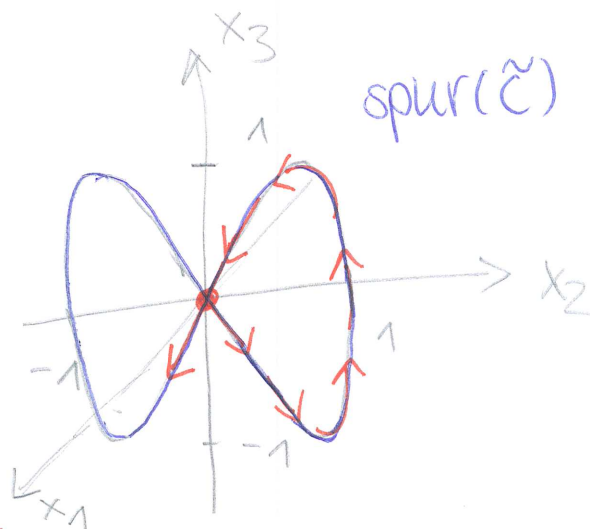
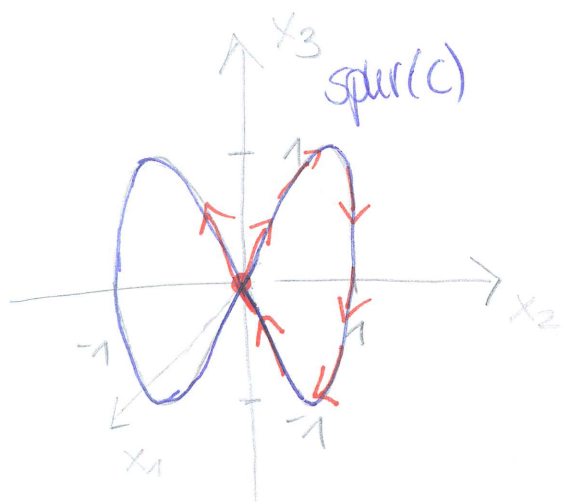
Aufgabe 1

a) Eine Kurve c ist regulär, wenn $c'(t) \neq 0 \forall t \in \mathbb{R}$ ist.

Es gilt: $c'(t) = (0, \cos(t), 2\cos(2t)) \neq 0 \forall t \in \mathbb{R}$

da: $\cos(t) = 0 \Rightarrow \cos(2t) \neq 0$ und $\cos(2t) = 0 \Rightarrow \cos(t) \neq 0$ gilt. Mit der gleichen Begründung ist

$\tilde{c}'(t) = (0, \cos(t), -2\cos(2t)) \neq 0$, somit sind c und $\tilde{c}$ regulär.



Durchlaufsinn

b) Nach der Vorlesung ist eine Drehfläche mit regulärer Profilkurve regulär parametrisiert, wenn die Kurve die Drehachse nicht schneidet (Satz 5.15.) Dies ist hier der Fall für $a > 1$. Somit ist für $a > 1$

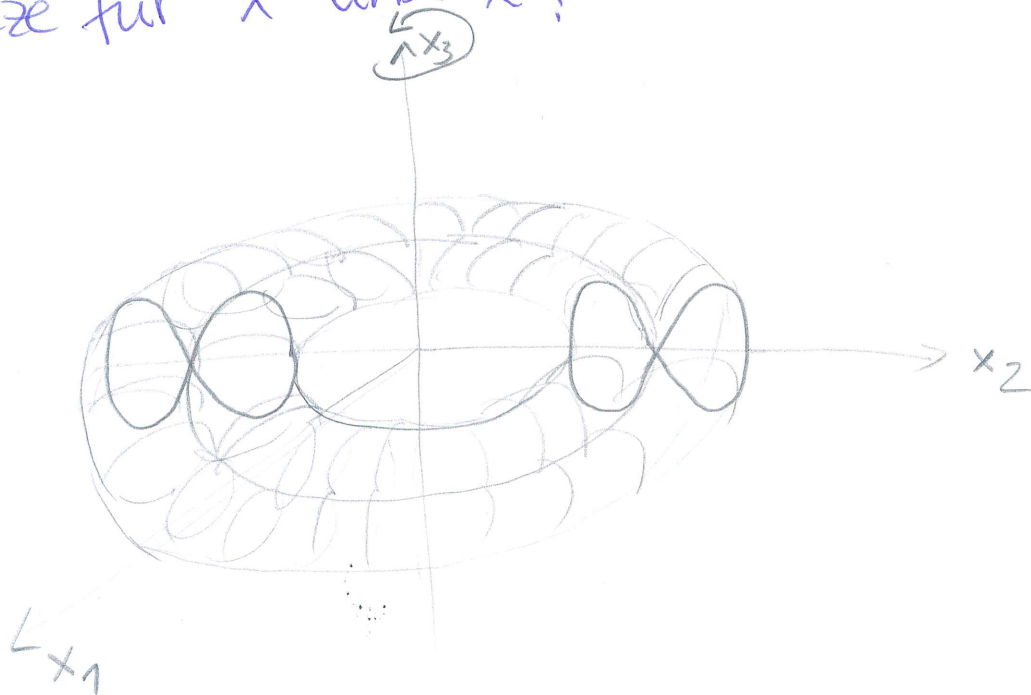
$$x: [0, 2\pi) \times \mathbb{R} =: U, (u^1, u^2) \mapsto ((\sin(u^2)+a) \cdot \cos(u^1), (\sin(u^2)+a) \sin(u^1), \sin(2u^2)) \quad (2)$$

eine reg. Param. einer Drehfläche mit Profilkurve c und

$$\tilde{x}: [0, 2\pi) \times \mathbb{R} =: \tilde{U}, (u^1, u^2) \mapsto ((\sin(u^2)+a) \cos(u^1), (\sin(u^2)+a) \sin(u^1), -\sin(2u^2))$$

eine reg. Param. einer Drehfläche mit Profilkurve $\tilde{c}$.

Skizze für x und $\tilde{x}$:



Ebenfalls aus Satz 5.15. folgt, dass die Selbstdurchdringung von c ($\tilde{c}$) bzw x ($\tilde{x}$) keine Auswirkung auf die Regularität hat.

c) Um zu zeigen, dass $\text{Spur}(x) = \text{Spur}(\tilde{x})$ ist, (3)
zeigen wir zunächst, dass
 $\text{Spur}(c) = \text{Spur}(\tilde{c})$ gilt.

Dazu nutzen wir die folgenden Regeln für $\sin$:

$$(i) \sin(x) = -\sin(2\pi - x)$$

für alle $x \in \mathbb{R}$

$$(ii) \sin(x) = \sin(\pi - x)$$

Damit gilt:

$$\tilde{c}(t) = (\sin(t), -\sin(2t))$$

$$\stackrel{(i)}{=} (\sin(t), \sin(2\pi - 2t))$$

$$= (\sin(t), \sin(2(\pi - t)))$$

$$\stackrel{(ii)}{=} (\sin(\pi - t), \sin(2(\pi - t)))$$

$$= c(\pi - t)$$

$$\begin{aligned} \text{Somit ist } \text{Spur}(\tilde{c}) &= \{\tilde{c}(t) \mid t \in \mathbb{R}\} \\ &= \{c(\pi - t) \mid t \in \mathbb{R}\} = \text{Spur}(c). \end{aligned}$$

Da $\text{Spur}(\tilde{c}) = \text{Spur}(c)$ gilt und x bzw. $\tilde{x}$
Drehflächen mit Profilkurven mit der
gleichen Spur sind, gilt auch $\text{Spur}(x) = \text{Spur}(\tilde{x})$.

d) Wir zeigen, dass $\tilde{x}$ eine Ump. von x ist.

(4)

Dazu müssen wir eine Parametertransf.

$$u: \tilde{U} \rightarrow U \text{ finden,}$$

sodass gilt:

i) $\tilde{x}(\tilde{u}) = x(u(\alpha))$ für alle $\tilde{u} \in \tilde{U}$

ii) $\det J_u(\tilde{u}) = \det \begin{pmatrix} \frac{\partial u^1}{\partial \tilde{u}^1}(\tilde{u}) & \frac{\partial u^1}{\partial \tilde{u}^2}(\tilde{u}) \\ \frac{\partial u^2}{\partial \tilde{u}^1}(\tilde{u}) & \frac{\partial u^2}{\partial \tilde{u}^2}(\tilde{u}) \end{pmatrix} \neq 0$
für alle $\tilde{u} \in \tilde{U}$

Also ist der erste Schritt, eine solche Ump.

$u: \tilde{U} \rightarrow U$ zu finden. Dazu schreiten wir nochmal auf, was wir über x und $\tilde{x}$ wissen und verwenden dann die Eigenschaft i), um $u: \tilde{U} \rightarrow U$ zu finden:

• $x(u) = (c_2(u^2) \cos(u^1), c_2(u^2) \sin(u^1), c_3(u^2))$

• $\tilde{x}(\tilde{u}) = (\tilde{c}_2(\tilde{u}^2) \cos(\tilde{u}^1), \tilde{c}_2(\tilde{u}^2) \sin(\tilde{u}^1), \tilde{c}_3(\tilde{u}^2))$

$\tilde{c}(t) = \overset{\text{Teil d)} \downarrow}{c(\pi - t)} = (\underline{c_2(\pi - \tilde{u}^2)} \cos(\tilde{u}^1), \underline{c_2(\pi - \tilde{u}^2)} \sin(\tilde{u}^1), \underline{c_3(\pi - \tilde{u}^2)})$

Jetzt können wir die Koordinatenfunkt. von x und $\tilde{x}$ vergleichen. Damit i)

erfüllt ist, muss

⑤

$$x_1(u(\tilde{u})) = \tilde{x}_1(\tilde{u}), x_2(u(\tilde{u})) = \tilde{x}_2(\tilde{u}),$$

$$x_3(u(\tilde{u})) = \tilde{x}_3(\tilde{u}) \text{ gelten:}$$

erste Fkt: $c_2(u^2(\tilde{u})) \cdot \cos(u^1(\tilde{u})) = c_2(\pi - \tilde{u}^2) \cos(\tilde{u}^1)$

Aus der ersten Koord.fkt. haben wir einen Kandidaten für die Umap. gefunden.

Wir definieren jetzt

$$u: \tilde{U} \rightarrow U, \tilde{u} \mapsto \left(\underbrace{\tilde{u}^1}_{u^1(\tilde{u})}, \underbrace{\pi - \tilde{u}^2}_{u^2(\tilde{u})} \right)$$

und zeigen, dass i) und ii) erfüllt sind:

zu i): Es gilt für alle $\tilde{u} \in \tilde{U}$:

$$\tilde{x}(\tilde{u}) = (\tilde{c}_2(\tilde{u}^2) \cos(\tilde{u}^1), \tilde{c}_2(\tilde{u}^2) \sin(\tilde{u}^1), c_3(\tilde{u}^2))$$

siehe vorne = $(c_2(\pi - \tilde{u}^2) \cos(\tilde{u}^1), c_2(\pi - \tilde{u}^2) \sin(\tilde{u}^1), c_3(\pi - \tilde{u}^2))$

$$= (c_2(u^2(\tilde{u})) \cos(u^1(\tilde{u})), c_2(u^2(\tilde{u})) \sin(u^1(\tilde{u})), c_3(u^2(\tilde{u})))$$

$$= x(u(\tilde{u})).$$

zu ii): Es ist

(6)

$$\det J_u(\tilde{u}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = -1 \neq 0 \quad \forall \tilde{u} \in \tilde{U}.$$

Also ist u orientierungsumkehrend und $\tilde{x}$ ist eine Umparametrisierung von x . //

Aufgabe 2

a) Wir gehen so vor wie in Aufg. 1d), indem wir zunächst eine mögliche Parametertrauf. $u: \tilde{U} \rightarrow U$ suchen und anschließend überprüfen, ob die Eigensch. eines Ump. erfüllt sind.

$$i) \quad \tilde{x}_1(\tilde{u}) = \tilde{u}^1 \cdot \cos(\tilde{u}^2), \quad x_1(u) = u^2 \cdot \cos(u^1)$$

Definiere $u: \tilde{U} \rightarrow U, \tilde{u} \mapsto (\tilde{u}^2, \tilde{u}^1)$.

Dann ist:

$$\begin{aligned} \text{zu i)} \quad \tilde{x}(\tilde{u}) &= (\tilde{u}^1 \cdot \cos(\tilde{u}^2), \tilde{u}^1 \cdot \sin(\tilde{u}^2), a \tilde{u}^2) \\ &= (u^2(\tilde{u}) \cos(u^1(\tilde{u})), u^2(\tilde{u}) \sin(u^1(\tilde{u})), a \cdot u^1(\tilde{u})) \\ &= x(u(\tilde{u})). \end{aligned}$$

zu ii) Es ist $\det J_u(\tilde{u}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = -1 \neq 0$ (7)
 ≤ 0
 $\forall \tilde{u} \in \tilde{U}$

Also sind i), ii) erfüllt und somit ist
 $\tilde{X}$ eine orientierungsumkehrende Imp. von X .
($\det J_u(\tilde{u}) < 0$)

ii) Damit $\tilde{X}_1(\tilde{u}) = X_1(u(\tilde{u}))$ sein kann,
muss u als $u: \tilde{U} \rightarrow U$,
 $\tilde{u} \mapsto (\tilde{u}^1 + a^2, \tilde{u}^1 + \tilde{u}^2)$

definiert werden. Dann ist aber die
Eigenschaft ii) verletzt, denn

$$\det J_u(\tilde{u}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = 0 \quad \forall \tilde{u} \in \tilde{U},$$

also ist u keine Parametr. und
somit ist $\tilde{X}$ keine Imp. von X .

iii) Damit $\tilde{X}_3(\tilde{u}) = X_3(u(\tilde{u}))$ ist, muss

$$au^1(\tilde{u}) = a\tilde{u}^1 + \tilde{u}^2, \text{ also}$$

$$(a > 0) \quad u^1(\tilde{u}) = \tilde{u}^1 + \frac{\tilde{u}^2}{a} \text{ gelten.}$$

Aus $\tilde{X}_1(\tilde{u}) = X_1(u(\tilde{u}))$ folgt

$$u^2(\tilde{u}) = a\tilde{u}^2.$$

Also wird u als $u: \tilde{U} \rightarrow U$,



$\tilde{u} \mapsto (\tilde{u}^1 + \frac{\tilde{u}^2}{a}, a\tilde{u}^2)$ definiert.

Damit ist:

zu i): $\tilde{X}(\tilde{u}) = \begin{pmatrix} a\tilde{u}^2 \cos(\tilde{u}^1 + \frac{\tilde{u}^2}{a}) \\ a\tilde{u}^2 \sin(\tilde{u}^1 + \frac{\tilde{u}^2}{a}) \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} a\tilde{u}^1 + \tilde{u}^2 \\ a(\tilde{u}^1 + \frac{\tilde{u}^2}{a}) \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} u^2(\tilde{u}) \cos(u^1(\tilde{u})) \\ a \cdot u^1(\tilde{u}) \end{pmatrix} = X(u(\tilde{u})).$$

zu ii) $\det J_u(\tilde{u}) = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{a} \\ 0 & a \end{pmatrix} = a > 0$
nach Vor.),
also $\neq 0$

Damit ist $\tilde{X}$ eine orient. erhaltende
Umparametrisierung von X .

b) Das Gaußsche begleitende Dreiein besteht
aus den drei Vektoren

$$X_{u^1}(u_0), X_{u^2}(u_0), n(u_0) = \frac{X_{u^1}(u_0) \times X_{u^2}(u_0)}{\|X_{u^1}(u_0) \times X_{u^2}(u_0)\|}$$

$\nwarrow \nearrow$
Richtungsableitungen entlang Param.lin.

$\uparrow$
Flächen-
norm-vektor

3-Bein für X :

(9)

- $X_{u^1}(u_0) = (-u^2 \cdot \sin(u^1), u^2 \cdot \cos(u^1), a)$
- $X_{u^2}(u_0) = (\cos(u^1), \sin(u^1), 0)$
- $X_{u^1}(u_0) \times X_{u^2}(u_0) = (-a \cdot \sin(u^1), a \cos(u^1), -u^2)$
- $\|X_{u^1}(u_0) \times X_{u^2}(u_0)\|^2 = a^2 \cdot \sin(u^1)^2 + a^2 \cdot \cos(u^1)^2 + (u^2)^2$
 $= a^2 + (u^2)^2$

$$\leadsto \underline{n(u_0)} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + (u^2)^2}} (-a \cdot \sin(u^1), a \cos(u^1), -u^2)$$

3-Bein

3-Bein für $\tilde{X}$ aus i)

- $\tilde{X}_{\tilde{u}^1}(\tilde{u}_0) = (\cos(\tilde{u}^2), \sin(\tilde{u}^2), 0)$
- $\tilde{X}_{\tilde{u}^2}(\tilde{u}_0) = (-\tilde{u}^1 \sin(\tilde{u}^2), \tilde{u}^1 \cos(\tilde{u}^2), a)$

$$\bullet \tilde{X}_{\tilde{u}^1}(\tilde{u}_0) \times \tilde{X}_{\tilde{u}^2}(\tilde{u}_0) = (a \cdot \sin(\tilde{u}^2), -a \cdot \cos(\tilde{u}^2), \tilde{u}^1) \quad (10)$$

$$\bullet \|\tilde{X}_{\tilde{u}^1}(\tilde{u}_0) \times \tilde{X}_{\tilde{u}^2}(\tilde{u}_0)\|^2 = a^2 \sin(\tilde{u}^2)^2 + a^2 \cos(\tilde{u}^2)^2 + (\tilde{u}^1)^2 \\ = a^2 + (\tilde{u}^1)^2$$

$$\Rightarrow \underline{\tilde{n}(\tilde{u}_0)} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + (\tilde{u}^1)^2}} (a \cdot \sin(\tilde{u}^2), -a \cdot \cos(\tilde{u}^2), \tilde{u}^1)$$

3-Bein

Für die Flächennormalenvektoren n von x und $\tilde{n}$ von $\tilde{x}$ gilt:

Beh: $\tilde{n}(\tilde{u}_0) = -n(u(\tilde{u}_0))$, wobei

$u: \tilde{U} \rightarrow U, \tilde{u} \mapsto (u^2, u^1)$ die Parameterkr. aus Teil a) ist.

$$\underline{\text{Bew:}} \quad n(u(\tilde{u}_0)) = \frac{1}{\sqrt{a^2 + (\tilde{u}^1)^2}} \begin{pmatrix} -a \cdot \sin(\tilde{u}^2) \\ a \cdot \cos(\tilde{u}^2) \\ -\tilde{u}^1 \end{pmatrix} \\ = -\tilde{n}(\tilde{u}_0) //$$

Bem: die Änderung des Vorzeichens liegt daran, dass u orient. umkehrend ist.